

## **Hawkins Skala emporsteigen - Ratschläge**

Das Wichtigste ist die Bewältigung negativer Eigenschaften in der unteren Ebene (bis 200 BW) der Hawkins Skala. Denn die untere Ebene ist der Bereich der Krankheiten. Die innen liegenden, negativen Eigenschaften begünstigen und verursachen Krankheiten.

- Arbeiten an allen negativen Eigenschaften gem. Hawkins Skala bis zum Erreichen von BW 200 +
- Abfragen und Löschen aller Glaubensbekenntnisse (Konditionierungen + Programmierungen)
- Abfragen und Löschen aller versteckten Ängste (z.B. Augenheilung) / Buch „Loslassen“ Seiten 381 bis 384
- Abfragen und Löschen aller verborgenen Schuldgefühle – ursächlich für schwerste Krankheiten
- Abfragen + Betreuung der Seelen von Verstorbenen
- Aufgabe aller Arten von negativen Gedanken – „Hüte Deine Gedanken“
- Aufgabe / Löschen negativer Emotionen
- Nachholen des Verzeihens vieler Vorgänge aus der Vergangenheit
- Flüche (Racheakte) zurücknehmen und der göttlichen Ordnung zur Sortierung überlassen
- Abbau von Unversöhnlichkeiten
- Aufgabe von Polarität (Gut-Böse-Denken, sein Recht einfordern) – Verurteilen aufgeben – Toleranz praktizieren
- Arbeiten an Liebe / eigener Liebesfähigkeit
- Steigerung positiver Gedanken
- Loslassen verinnerlichen – hierzu auch Hawkins' Buch „Loslassen“
- Beschäftigung mit göttlichem Glauben

Ziel: BW 300 bis zu BW 500. Mit ausdauernder Arbeit und Bereitschaft ist dies zu erreichen.

Übergeordnetes Ziel: BW 560 bis 600 – wer sich dazu berufen fühlt

Ab einem BW von 560 ist der Behandelnde zum „Anschieben“ der göttlichen bzw. kosmischen Heilungen in der Lage.

---

Die ersten 10 Aufgaben beinhalten das kinesiologische Abfragen von Vorgängen aus der Vergangenheit und Gegenwart- alternativ Fragen an das „innere Göttliche Selbst“, (Geistführer)

Sehr lesenswert sind noch die Seiten 278 bis 281 „zu Krankheit neigende Überzeugungen und Verhaltensweisen“. (Hawkins Buch „Loslassen“).

Ebenso andere Heilungen sowie Augenheilung ab Seiten ab Seiten 367, vor allem S. 381 ff. (Hawkins Buch „Loslassen“).